

販売終了

リニアスライドシリンダ 複動・片ロッド形

LCX Series

●チューブ内径：φ25・φ32

JIS 記号



RoHS



仕様

項目	LCX
チューブ内径 mm	φ25 φ32
作動方式	複動形
使用流体	圧縮空気
最高使用圧力 MPa	0.7
最低使用圧力 MPa	0.15
耐圧力 MPa	1.05
周囲温度 °C	-10~60 (但し、凍結なきこと) (注1)
接続口径	M5
ストローク許容差 mm	+2.0 0 (注2)
使用ピストン速度 mm/s	20~500 (注3)
クッション	ゴムクッション付
給油	不可
許容吸収エネルギー J	下記をご参照ください。

注1：常時低温（5℃以下）、または高温（40℃以上）環境化でご使用する場合はご相談ください。

注2：ストップなしで使用の場合、エンドプレートとフローティングブッシュの間にわずかな隙間がありますのでご注意ください。

注3：メタル形ストップ使用時は、20~200mm/sでご使用ください。

ストローク

チューブ内径 (mm)	標準ストローク (mm)
φ25	10、20、30、40、50
φ32	10、20、30、40、50

注：上記のストローク以外は製作できません。

LCXの許容吸収エネルギー（E₀）

チューブ内径	標準形 (J)	ゴムクッション形ストップ (J)	メタル形ストップ (J)	ショックキラー形ストップ (J)
φ25	0.34	0.14	0.07	1.3
φ32				

複動形

バリエーション別対応表

適用 チューブ 内径		複動・ 片ロッド形
φ25・ 32	P4	●
	P40	●

●：対象機種 ○：準対象機種 ▲：お問い合わせください □：対象外

注1：外部ストップ付のオプションにてP40を選択した場合でも、ストップ部については、電解ニッケルめっきを使用しています。

形番表示方法

スイッチなし

LCX - 25 - 40 ————— S5 P4 P40

スイッチ付

LCX - 25 - 40 - SW11 - R - A1T P4 P40

機種形番

① チューブ内径

② ストローク

③ スイッチ形番

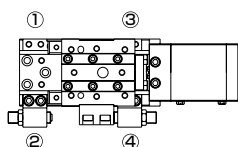
④ スイッチ数

⑤ ストップ

⚠ 形番選定にあたっての注意事項

- 注1：メタル形ストップ使用時は、ストップブロック材質合金鋼（窒化処理）（記号：T）を推奨します。
- 注2：ゴムクッション形ストップ、メタル形ストップとショックキラー形ストップを組合せて使用する場合は受注生産となります。
- 注3：メタル形ストップの場合、20～200mm/sでご使用ください。
- 注4：ストップタイプ使用時のみ選択できます。
- 注5：10ストロークの場合、A5※、A6※は選択出来ません。
- 注6：クロスユニット、2段ユニットを位置調整なしに組立てるための位置決め穴です。位置決めボルトと併用してください。

●ストップ位置



関連商品

スピードコントローラ

形番	外觀	接続口径(Rc又はR)	適用チューブ外径								記載 ページ
		M5	1/8	1/4	3/8	4(φ4)	6(φ6)	8(φ8)	10(φ10)	12(φ12)	
SC3W-M5- ※-P4		●				●	●				232

※には、適用チューブ外径の記号をいれてください。

記号	内 容
① チューブ内径	
25	φ25
32	φ32
② ストローク (mm)	
10	10
20	20
30	30
40	40
50	50
③ スイッチ形番	
スイッチ形番につきましては、巻頭21～巻頭24ページの対応表をご覧ください。	
④ スイッチ数	
R	ロッド側1個付
H	ヘッド側1個付
D	2個付
⑤ ストップ	
無記号	ストップなし
S ゴムクッション形ストップ 注2	
S1※	ストップ位置① (④へ変更可)
S2※	ストップ位置② (③へ変更可)
S3※	ストップ位置③ (②へ変更可)
S4※	ストップ位置④ (①へ変更可)
S5※	ストップ位置①、③
S6※	ストップ位置②、④
M メタル形ストップ 注1、注2、注3	
M1※	ストップ位置① (④へ変更可)
M2※	ストップ位置② (③へ変更可)
M3※	ストップ位置③ (②へ変更可)
M4※	ストップ位置④ (①へ変更可)
M5※	ストップ位置①、③
M6※	ストップ位置②、④
A ショックキラー形ストップ 注2、注5	
A1※	ストップ位置① (④へ変更可)
A2※	ストップ位置② (③へ変更可)
A3※	ストップ位置③ (②へ変更可)
A4※	ストップ位置④ (①へ変更可)
A5※	ストップ位置①、③
A6※	ストップ位置②、④
※部	
無記号	ストップブロック材質：鋼
T	ストップブロック材質：鋼（窒化処理）注4